Министерство образования и науки Российской Федерации

ФГБОУ ВО Ульяновский государственный технический университет

Кафедра «Вычислительная техника»

**Лабораторная работа №3**

«Персональная галерея»

Выполнила студентка

группы ИВТАСбд-11

Денисова Д. В.

Ульяновск, 2022

1. **Краткое описание метода выполнения.**

Необходимо разработать персональную галерею с помощью JavaScript, CCS и HTML. Фото должны быть анимированы. Я выбрала метод «шторкой». При таком методе фотография появляется и исчезает вертикальными полосами. Также при разработке я использовала многофункциональную библиотеку JavaScript под названием jQuery. Она и позволила мне сделать галерею с анимацией. Далее я сделала кнопки, которые отвечают за движение фотографий вправо и влево. Кнопки я расположила прямо под изображением.

1. **Листинг кода программы (части кода, отражающего, показывающего ваши решения). Краткое описание интерфейса работы.**

function generateImg(){

let widthDiv = 700/countDiv;

let image = pathImages+"1"+numberImage+".jpg";

for(let i=0; i<countDiv; i++){

let item = $("<div></div>");

item.addClass("elementImg");

item.css("width", widthDiv+"px");[[1]](#endnote-1)

item.css("background-image", 'url('+image+')');

item.css("background-position-x", - i \* widthDiv+"px");

$("#mainImage").append(item);

}

}

Эта функция генерирует изображение.

Переменная widthDiv – отвечает за количество полос, на которое будет делится изображение

Переменная image – отвечает за путь к изображению

function changeImage()

{

let image = pathImages+"1"+numberImage+".jpg";

let i = 1;

$( "#mainImage div").each(function () {

$(this).fadeOut(speed\*i, function () {

$(this).css("background-image", 'url('+image+')');

$(this).fadeIn(speed\*i);

});

i++;

});

}

Эта функция меняет изображение на сайте, с определенной скоростью, за что отвечает переменная speed

function leftChangeImg(){

if(numberImage > 1)

numberImage--;

else

numberImage = countImage;

changeImage()

}

Эта функция отвечает за кнопку, которая листает изображение влево. Она проверяет какому значению равна переменная numberImage(отвечает за номер изображения), меняет ее и вызывает функцию changeImage() для отображения изменений.

function rightChangeImg()

{

if(numberImage < countImage)

numberImage++;

else

numberImage = 1;

changeImage()

}

Эта функция отвечает за кнопку, которая листает изображение вправо. Она проверяет какому значению равна переменная numberImage(отвечает за номер изображения), меняет ее и вызывает функцию changeImage() для отображения изменений.

1. **Выводы.**

Поставленная задача была успешно выполнена.

1. **Список литературы.**

1. https://api.jquery.com/

1. https://api.jquery.com/width/ [↑](#endnote-ref-1)